

MATEUS SANTOS

João Pessoa-PB · Brasileiro · Casado · 25 anos · mateus@mixzira.dev · linkedin.com/in/mixzira

Desenvolvedor e Design de jogos autodidata com mais de 6 anos de experiência em jogos, mods e servidores de jogos UGC. Trabalhei no desenvolvimento e gerenciamento de servidores de jogos personalizados conectando comunidades a grandes marcas.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

AGO 2018 - Atualmente

Game Design & Co-fundador - ZIRAFLIX, São Paulo-SP

Responsável pela concepção e desenvolvimento, sou líder da gestão de design e desenvolvimento de projetos para servidores de jogos UGC, jogos e tecnologias para jogos. Com especialidade em jogos UGC, atuando diretamente com jogos como FiveM, Fortnite, Project Zomboid, ECO, Ark, Rust e Minecraft.

- Concepção e gestão de produtos, mods e assets de jogos UGC.
- Aplicação de conceitos avançados de Game Design e UI/UX.
- Desenvolvimento de jogos.

MAI 2023 à AGOSTO 2024

Gerente de Tecnologia - WINS VUE, St. Gallen, Canton

Responsável por liderar a área de tecnologia da empresa, fui responsável pela concepção e desenvolvimento de tecnologias e ativos para jogos e servidores de jogos, abrangendo plataformas como FiveM e Roblox.

- Responsável pela definição e execução da estratégia tecnológica.
- Liderança de equipes multidisciplinares de desenvolvimento.
- Responsável pela implementação de controle de qualidade e otimização de desempenho.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

JUN 2024 à FEV 2026 - Cursando

Superior de Tecnologia em Jogos Digitais - ESTÁCIO

JUN 2022 à FEV 2026 - Cursando

Bacharelado em Engenharia de Software - ESTÁCIO

IDIOMAS

- Espanhol básico.
- Inglês Intermediário.

HABILIDADES

- | | | | |
|--------------|---------|---------------|----------------|
| • HTML/CSS | • Lua | • Figma | • Unreal |
| • JavaScript | • MySQL | • Photoshop | • Unity |
| • C# | • Git | • Illustrator | • Game systems |
| • C++ | • Scrum | • Blender | • Level Design |